Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение комбинированного вида детский сад № 52 «Берёзка»

Окружное методическое объединение для воспитателей «Математика в движении»

«Математика в движении для самых маленьких» (сообщение из опыта работы)

Воспитатель: Шульпина Елена Александровна

Актуальность.

По мнению многих специалистов, основным недостатком является малоподвижность детей. Они много занимаются сидя, мало двигаются. Это плохо сказывается не только на физическом, но и на духовном развитии детей. Поэтому развитие современного общества предъявляет новые требования к организации воспитательно-образовательного процесса в детском саду.

Как и многие известные педагоги, я считаю, что в двигательной деятельности дети активнее воспринимают новые знания.

Математика - серьезная и сложная наука, особенно для малышей. Поэтому осуществляя деятельность в данном направлении, необходимо учитывать, что ребенку интереснее все познавать практическим путем. Малыши проявляют инициативу во время игр и повышенную эмоциональность.

В процессе их проведения дети не устают, так как часто меняют виды движений и место выполнения. В ходе формирования элементарных математических представлений разнообразная двигательная активность снимает утомление, активизирует память, мышление. Совместная деятельность организована так, что дети, в основном, не сидят за столами, а находятся в движении и через выполнение комплексных заданий постигают математические отношения и свойства объектов окружающего мира.

Именно поэтому, я включила в свою деятельность по формированию элементарных математических представлений ряд подвижно-дидактических игр и упражнений, которые предполагают решение программных задач в подвижной форме, и которые будут способствовать разностороннему развитию дошкольников.

<u>Цель</u>: сохранение и развитие стремления ребенка к познанию, удовлетворение детской потребности в активной деятельности, создание условий для развития ума ребенка.

Задачи:

- Сформировать элементарные математические представления, основы логического мышления, способность осуществлять операции классификации, развивать исследовательскую деятельность;
 - Содействовать полноценному физическому развитию детей;
- Развивать уверенность в себе и своих возможностях, активность, инициативность, самостоятельность;
- Пробуждать эмоциональную отзывчивость к эстетической стороне окружающей действительности;
 - Развивать речь детей, обогащать словарь.

Планируемые результаты:

- Сформирован устойчивый интерес к освоению ФЭМП, владеет универсальными предпосылками учебной деятельности;
- Сформированы основные физические качества и потребность в двигательной активности;

- Различает эмоциональное проявление окружающих людей, откликается и адекватно реагирует на них, свободно вступает в контакт со сверстниками и взрослыми;
 - Владеет фразовой речью.

Вы думаете, что математикой дети занимаются только в школе? А вот и нет. С малышами-дошкольниками можно легко и просто освоить счет, сложение и вычитание и это будет математика для малышей. Причём все это можно и нужно делать в игровой форме. Тогда малыш полюбит мир цифр, ему будет легко и интересно выполнять различные примеры. Да и в начальной школе такому ребенку будет значительно легче.

Как научить ребенка математике?

Свою работу я начала с того, что условно объединила подвижнодидактические игры в несколько групп. Первая группа включает в себя игры и упражнения, в которых движения выполняются в соответствии с определенной цифрой. Вторая группа игр содержит задания для познания величины предмета и сравнения конкретных величин через движение. В третью группу отнесла игры на ориентировку в пространстве.

Все предложенные занятия объединены единым сюжетом «Театр волшебных чисел». В ходе путешествий со сказочными героями, дети не только знакомятся с числовым рядом от 1 до 5, но и узнают особенности каждой цифры.

При такой организации познавательной деятельности создается непринужденная и доброжелательная атмосфера. Важным является также и то, что новое знание не дается ребенку в готовом виде, а вводится через самостоятельное его *«открытие»* детьми. При этом введение нового материала происходит с учетом взаимосвязи изучаемого с предметами и явлениями окружающего мир, вводятся задания в форме вопросов. При этом переход от одного задания к другому может осуществиться только в том случае, если дети дадут правильный ответ на вопрос, заложенный в предыдущем задании.

В небольшой период времени необходимо ввести детей в игровую ситуацию, создать у них стойкую мотивацию к предстоящей деятельности и проблему, которые им предстоит в дальнейшем решить. Постановка проблемы осуществляется в виде создания затруднения в игровой ситуации. Это пробуждает интерес к предстоящей деятельности и способность к творческой активности. Вторая часть – основная (7-9 мин). Воспитатель совместно с детьми ведет поиск выхода из затруднительной ситуации, в которую на каждом занятии попадают жители волшебной страны. При этом для детей создаются такие условия, когда им приходится самостоятельно делать определенные выводы для решения поставленных проверять правильность решения. задач Заканчивается основная часть повторением всего нового, что дети узнали на занятии, и выполнением самостоятельного развивающего задания в подгруппах. Третья часть – итоговая (2–3 мин). Воспитатель подводит итог. Для этого воспитатель ставит вопросы так, чтобы малыши смогли фиксировать в речи всё то, что они узнали нового на протяжении всей игры.

Итак, представляю вашему вниманию новые интересные подвижнодидактические игры по формированию элементарных математических представлений для самых маленьких.

«В каких изображениях спряталась цифра 1».

<u>Цель</u>: формировать представление о числе как о существенном признаке явления, развивать внимание выносливость, мелкую моторику рук и мышление.

Игра «Покажи движением цифру 1».

<u>Цель</u>: учить изображать цифру 1 разными движениями, развивать воображение, внимание.

Игра *«Попади в цель в тире»*.

<u>Цель</u>: закрепить знание цифр, развивать внимание зрительную ориентировку, быстроту реакции, умение действовать по сигналу воспитателя.

Игра «Паутинка»

(для познания величины предмета и сравнения конкретных величин) <u>Цель</u>: закрепить знание понятий, обозначающих величину: высокий и низкий, развивать внимание, ловкость, быстроту

Игра *«Солнышко и лучики»*.

<u>Цель</u>: развивать внимание, быстроту, ловкость и координацию движений, закрепить понятие *«круг»* и *«луч»*.

Игра «По кочкам через болото».

<u>Цель</u>: развивать внимание, быстроту реакции, умение действовать по сигналу воспитателя, самостоятельность, закрепить знание плоскостных геометрических форм.

Игра *«Медуза соберись»*.

<u>Цель</u>: сформировать знания о цветах и оттенках, развивать быстроту реакции, умение действовать по сигналу воспитателя, оценивая правильность своих действий.

Игра *«Где чей домик?»*.

<u>Цель</u>: развивать внимание, умение ориентироваться в пространстве.

Важно не забывать, что в обучении приоритетным является именно развитие, а не набор определённых знаний.

Обучение строю от простого к сложному, добиваясь чёткого понимания материала.

Сначала должны быть знания, потом – умение применить эти знания на практике, а только потом – навык.

Любое понятие ввожу, основываясь на знаниях и опыте ребёнка.

Так понятие *«число»* изучаем, опираясь на знания признаков предметов (один — много, порядковый счёт вводится присчитыванием единицы к предыдущему, вычисления основываются на знаниях состава числа.

Любое обучение должно сопровождаться иллюстрированием на наглядном материале.

Вывод:

Чем разнообразнее движения, тем больше информации поступает в мозг, тем интенсивнее интеллектуальное развитие дошкольника. В двигательной активности малыши активно воспринимают новые предметы и их свойства. Поэтому включение в содержание различных видов познавательной деятельности подвижных игр и упражнений, которые предполагают решение программных задач в подвижной форме, способствует разностороннему развитию младших дошкольников.

<u>Заключение</u>: обучение детей математике совсем несложно, если превратить само обучение в увлекательную игру и придерживаться этому систематически. И, пожалуй, главное - обучение должно доставлять воспитанникам удовольствие!

Использованная литература:

- 1. Михайлова, 3. А. Игровые занимательные задачи. М.: Просвещение,1985
 - 2. Петерсон, Л. Г. Игралочка. -М.: Баллас,1995.
- 3. Радуга: программа воспитания, образования и развития детей от 2 до 8 лет в условиях детского сада. -М.: Просвещение, 2011.
- 4. Столяр А. А. Игровое сообщество дошкольников. -М. Просвещение, 2001.
- 5. Федосеева П. Т. Игровая деятельность на занятиях по математике. Волгоград: Корифей, 2009.